

達成復原的空間感效果。

## 六、植物解說步道、植物園、森林帶

植物與史前人類的生活關係十分密切，舉凡食物採集、衣服、住屋、獵具等均與植物習習相關。植物的種類可由出土生態遺物的花粉及木材鑑定獲得資料。藉由植物靜態展示的便利性，是值得深入研究與解說發揮的特點。

由規模較小的植物解說步道，規模中等的植物園，到規模廣大的史前植物森林帶，都可依據遺址公園面積與構想加以應用。

## 七、體驗活動

成功的遺址公園都有提供多種的體驗活動，讓遊客依遊園時間多寡自行決定參加，如靜態活動的編織、\_陶偶陶罐、飾品製作、樹皮布製作等。操作簡易的收費體驗活動，是遺址公園活潑氣氛營造及多樣化的經營上，是極不可或缺的一環。

戶外空間廣大的遺址公園更可提供多樣化的體驗活動，甚至可在寒暑假時舉辦史前生活體驗營的活動，以貼近史前人類生活方式，在戶外開放草地或森林帶內操作石斧砍樹、陶器野燒、射箭等各式各樣的活動，甚至還在復原的史前住屋裡過夜生活。這樣多彩多姿的豐富體驗，為整體的遺址公園帶來活力。

## 八、義工組織

由於人事經費有限，正職人員較少，對於不屬於日常性的事務工作，則由熱心的鄰近社區義工協助。內容包含了假日團體遊客的定時解說，體驗活動的指導及園區簡單的清潔維護等。義工的來源多為退休的中老年人擔任，甚

至還有國小學童。義工組織的數量及人數，視社區對遺址公園的向心力而定，日本的御所野繩文公園最多有達3個義工團體。