

至1565年，才登陸此地興建聖馬克城堡（Castile San Marcos），開始在北美地區開墾拓殖。

2. 空間活用—一時至今日，奧古斯丁城雖已隸屬美國轄區，然而，鎮內歷代住民仍保存許多西班牙殖民時代風格的傳統建築，他們不僅未加以破壞，甚至於將座城鎮當做歷史地景，以聖馬可城堡為起點，把鎮內的歷史建築或閒置空間，分別規畫了戲院、蠟像、燈塔、信不信由你、青春之家、監獄、最老學校、最老房屋、武器及美國早期歷史、政府官衙等二十五個景點的博物館群，並透過各式觀光交通工具方便旅客做知性之旅，讓整個城鎮儼然成為一本大而雋永的歷史故事書，樹立了整區文化資產成功地蛻化為觀光資源的楷模案例。



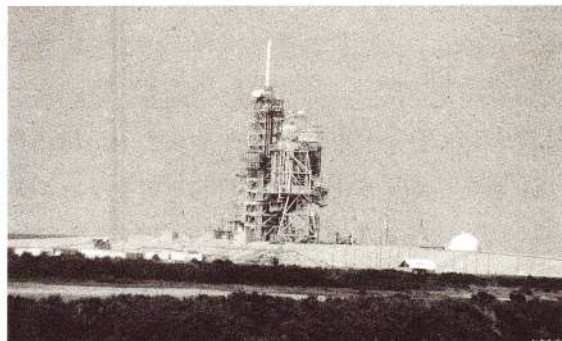
聖奧古斯丁歷史城的十六世紀古堡
（陳財發·攝）

（三）甘迺迪太空中心

1. 歷史背景—1957年10月，蘇聯首次將人造衛星送上太空，1961年4月，又把太空人送到地球軌道，成功地完成環繞地球的壯舉。未幾，美國總統甘迺迪決定積極發展太空探究政策，以期迎頭趕上，從而太空競爭局勢於焉展開。1963年，甘迺迪總統不幸被暗殺身

亡，美國太空總署為了紀念這位國家元首重視太空科學的睿智決策，特將太空站發射基地更稱為甘迺迪太空中心。

2. 空間活用—太空中心屬於高科技化的軍事要塞，又地處人煙罕至的沼澤區，一般常識推斷，定是嚴禁閒雜外人參觀旅遊的神秘禁地。可是美國政府卻化險境為勝景，在不影響其太空站作業的安全許可下，將基地分區設置3D雷射劇場、阿波羅/土星五號太空梭展示館、太空探索站、發射觀察站、宇宙劇場、資訊中心、紀念品店等展示遊覽點，讓參觀者除了親身領悟到人定勝天的震撼力外，也驗證到軍事科技禁區只要透過靈巧活用，必能獲得教育推廣與觀光產業化的雙重效果。



甘迺迪太空中心的太空梭發射台
（陳財發·攝）

（四）舊金山近郊會議中心與探索宮

1. 歷史背景—兩棟建築物興建年代未查究。僅悉會議中心原是棟機場倉庫，後被某家商務旅館蒐購，並改變其營運用途；探索宮則是為舉辦博覽會而興建的特殊空間，活動結束後，該棟建築物曾被棄置賦閒。1969年，科學家法蘭克·歐普海默才將這棟閒置空間創設成一座互動